项目个人总结

#### 1．本人所分配的工作

文档，ppt的编写制作和改进。游戏和排行榜、管理员模块的代码编写，好友邮箱的详细设计、角色和商店模块的测试

#### 2.本人对项目组做出的贡献

除上述内容外，我还

#### 3.本人遇到的困难以及解决方法

**困难**:对于开发引擎Cocos Creator和开发工具微信开发者工具并不熟悉，学习学习成本较高。

**解决方案**:看官方提供的文档，观看教学视频，通过代码进行不断的实践。

#### 4.本人需要改进和努力的地方

需要加强学习能力，能在短时期内更快适应和上手对新的工具的使用

#### 5.对本课程的感想或建议

软件工程正如杨老师在开学时所说，是一门极其严格的课程，我们在本学期花费了大量的时间修改文档，学习一门新的开发工具，最终完成出一个可以使用的项目。可以说是极其有成就感的一件事情。

但是软件工程也确实占用了我们的大量时间，然我们没有充足的时间学习其他课程，可以说是有利有弊。